

Vyhraný výlet

Když se dětem nechce šlapat,
nastupují pochodující hry

Státy abecedy.

Slovní fotbal
na poslední písmeno nebo slabiku

Kooperativní hra, kdy si všichni výletníci snaží vzpomenout na názvy států, které začínají na A,B,C....

Věty na jedno písmeno

(Anna a A aplaudovali Americe.
Bláznivá beruška bombardovala Berlín
atd.).

Až poletím na Měsíc, vezmu si...

Hráči postupně přidávají slova podle abecedy (nebo ne) a ten kdo je na řadě, musí zopakovat slova, která řekl hráč před ním.

Hádej kdo/co jsem

Jeden si něco myslí (dle dohody, třeba osobu, pohádkovou postavu, město, stát....) a ostatní se otázkami ano/ne snaží zjistit řešení.

Skupiny slov

Jeden říká různá slova a druhý se snaží uhodnout, co mají společného např. chleba, jogurt, brambory, polévka, pizza = jídlo.

Hádanky

Pro menší děti fungují jednoduché hádanky např. Je to malé zvíře, má to šest nohou, krovky. Co to je?

Škola za pochodu

Trénujte se školáky vyjmenovaná slova, násobilku, angličtinu.....

<p>Živá učebnice</p> <p>Cestou v přírodě se často najdou zajímavé příležitosti k učení např. poznávání stromů, bylin, orientace v mapě, systém hrází proti záplavám, proměny počasí a další.</p>	<p>Pět slov do příběhu</p> <p>Strídejte se ve vyprávění krátkých příběhů. Jeden vybere 5 slov a druhý je zapojí do příběhu.</p>
<p>Nekonečný příběh</p> <p>Jeden začně s vyprávěním příběhu a další ho postupně rozvíjejí.</p>	<p>Asociace</p> <p>Jeden řekne slovo a druhý doplní slovem, které ho první napadne, např, červená, krev, nehoda, au, zakopnout, pozor atd.</p>
<p>Zazpívejme si</p> <p>Jedna a dva a tři a deset a klobouk a hůl a chleba a sůl a Arizona. Kapitán Laudon. Chytil táta sojku. Máma mi dala korunu. Pes jitřničku sežral.</p>	<p>Přezpívaná</p> <p>Rozdělte se na skupiny. Jedna začne zpívat, a když někdo z druhé skupiny uslyší slovo, které je v nějaké známé písni, začne ji zpívat. Cílem je dozpívat obě písni do konce.</p>
<p>Značkování křídou</p> <p>Děti mohou malovat šipky nebo své originální značky pro ostatní po cestě. A když se jde stejnou cestou zpátky, tak je hledají.</p>	<p>Zašifrovaná stezka</p> <p>Pověříte jedno dítě nebo skupinku ať jde napřed a značkuje cestu klackem nebo křídou. U každé značky mohou navíc psát šifry po písmenkách.</p>
<p>Kdo dřív najde</p> <p>např. šišku, kamínek, tekoucí vodu, pavučinu...Dívejte se kolem sebe a vymyslíte toho milion.</p> <p>Nebo s sebou mějte seznam věcí na hledání a soutěžte, kdo najde všechny.</p>	<p>Čáp ztratil čepičku, měla barvu barvičku</p> <p>Barvy se hledají v okolí trasy.</p>
<p>Počítací</p> <p>Počítáme kroky např. do stovky</p>	<p>Indiánský běh</p> <p>Do deseti krokujeme, do deseti běžíme</p>

<p>Seběhy</p> <p>Když je cesta z kopce stačí se rozběhnout a dole jste raz,dva.</p>	<p>Jdi jako zvíře</p> <p>Snažte se napodobovat pohyb a chování různých zvířat.</p>
<p>Povodeň! Bomba!</p> <p>Při povodni musíte vylézt alespoň metr nad zem, při bombě zalehnout nebo se schovat.(Nálet! Schovat se. Jede vlak! Seřadit se jako vagonky. Sochy! Nehýbat se.)</p>	<p>Kdo bude první...</p> <p>u další naučné tabule nebo turistické značky ...</p>
<p>Opičí dráha</p> <p>Přeskoč pařez, přeběhní lavičku, podlez zábradlí, slalom mezi stromy ...</p>	<p>Pokladovka s frisbee</p> <p>Cestou házejte frisbee na různá místa a po každém hodu nechejte děti podrobně prozkoumat, jaký poklad se schovává pod frisbee talířem.</p>
<p>Poklad pro skřítky</p> <p>Na trase, kterou chodíte častěji, schovejte společně s dětmi malý poklad (zajímavý kamínek, pár oříšků, přidejte i vzkaz) a příště zkонтrolujte, zda tam pořád je.</p>	<p>Poklady</p> <p>V cíli nebo v polovině cesty schovejte malý poklad. Nemusí to být vždy dobroty. Naplňte poklad drobnostmi, které děti zabaví na zpáteční cestě např. balónek, křída, deníček...</p>
<p>Najděte kešku</p> <p>Geocaching – kešky jsou téměř všude, jistě se najde nějaká cestou</p>	